

**AUTODESK[®]**
FUSION 360[™]

El examen de certificación *Autodesk Fusion 360* demuestra la competencia en el diseño de productos y piezas. El examen cubre el uso básico del software *Fusion 360*, así como las técnicas básicas de diseño mecánico. Una persona que obtenga esta certificación tiene aproximadamente 150 horas de instrucción y experiencia práctica con el producto, ha demostrado su competencia en nivel básico en la industria y está listo para ingresar al mercado laboral.

Objetivos de examen

Las personas que obtienen una certificación *Autodesk Certified User* han demostrado el dominio de las siguientes habilidades:

1. BOCETOS

- 1.1. Crear Bocetos 2D (*2D Sketching*).
- 1.2. Dimensión del boceto (*Sketch Dimension*).
- 1.3. Restricciones de boceto (*Sketch Constrains*).
- 1.4. Editar un Boceto (*Edit Sketch*).
- 1.5. Proyectar geometría (*Project Edges*)

2. DIBUJOS

- 2.1. Crear vistas de Dibujo (Vista Base, Proyectada, Sección, Detalle)
- 2.2. Agregar Anotaciones (*Add Annotations*).
- 2.3. Editar una vista creada (*Editing a Created View*)
- 2.4. Modificar el bloque de título y el borde (*Edit Border and Titleblock*).

3. ESCULPIR

- 3.1. Crear Forma (*Create a Form*).
- 3.2. Editar Formas (*Edit a Form*).
- 3.3. Espesor de una forma (*Thicken a Form*).

4. MODELADO DIRECTO

- 4.1. Eliminar características (*Feature Deletion*)
- 4.2. Herramienta Presionar y Tirar (*Press & Pull Tool*)

5. ENSAMBLE DE MODELOS

- 5.1. Crear y administrar Ensamblajes de nivel superior y subensamblajes (*Create and Manage Top Level Assembly and Subassemblies*)
- 5.2. Crear componentes desde cuerpos (*Create a Component From a Body*)
- 5.3. Alinear y Ensamblar Uniones (*Align and Assembly Joints*)
- 5.4. Detectar interferencias (*Interference*)
- 5.5. Grupos rígidos (*Rigid Groups*)
- 5.6. Estudio de Movimientos (*Motion Studies*)

6. MODELADO AVANZADO

- 6.1. Barrido y Solevación (*Sweep and Loft*)
- 6.2. Relleno de límite (*Boundary Fill*)
- 6.3. Dividir y Combinar cuerpos (*Split and Combine bodies*)

7. MODELADO DE PARTES

- 7.1. Crear operaciones de extrusión (*Create extrude features*)
- 7.2. Aplicar Empalmes y Chaflanes (*Apply Fillets and Chamfers*)
- 7.3. Crear características de agujero complejas (*Create complex hole features*)
- 7.4. Crear operaciones de revolución (*Create revolve features*)
- 7.5. Crear Patrón de Características (*Create a pattern of features*)
- 7.6. Crear operaciones de Vaciado (*Create a shell feature*)
- 7.7. Crear Planos y Ejes de construcción (*Create Construction Planes and Axes*)
- 7.8. Comando Inspeccionar, mediciones y análisis de sección (*Inspect command; measure, and section analysis*)